

# فرمانروای قلعه

- دیگر خیلی نزدیک قلعه شده‌ایم. مراقب باشید سروصدان شود. دستگاه‌های ردیاب و GSM را خاموش کنید. دستگاه‌های اینمنی قلعه، امواج فرابنفش را ردیابی می‌کنند!

- منتظر غروب ماه هستیم تا در تاریکی شب از ضلع شمالی قلعه که مشرف به پرتگاه است، وارد شویم.

- افراداً تجهیزات صخره‌نوردی خود را آماده کنید. با علامت رئیس، مأموریت آغاز می‌شود!

نگار و نیما در حال انجام یک بازی رایانه‌ای بسیار هیجان‌انگیز هستند. نیما خیلی به ساخت و تولید این گونه بازی‌ها علاقه دارد. به نظر نگار، معمولاً پیام‌های پنهان مهمی در قالب بازی به مخاطب منتقل می‌شود و معمولاً شخصیت‌ها، مکان و اجزای بازی، نماد یک تفکر یا واقعیت هستند. نیما می‌داند که برای تولید هر بازی رایانه‌ای جذاب، باید روی محتوای آن مطالعه و پژوهش بسیار کرد تا آن بازی بتواند احساس مخاطب را خوب درگیر کند.



## نگهبان حريم خصوصی

اموال و دارایی‌های این قلعه را کجا نگهداری می‌کنند؟ در معرض دید دیگران قرار می‌دهند یا در جایی با نوعی سیستم قوی امنیتی و دور از دسترس دیگران؟

قلعه حریم امنی را مشخص می‌کند که تعداد زیاد نگهبان با تلاش شبانه‌روزی شان برای این نگه داشتن این حریم اختصاصی تلاش می‌کنند. اندازه قلعه و قوانین حاکم بر آن، حد و مرزهای این حریم اختصاصی را معین می‌کند. پوشش نیز به عنوان قلعه‌ای برای این نگهداشتن حریم خصوصی بدن انسان معرفی می‌شود.

خوب فکر کن! فرمانده این قلعه کیست؟ به نظر تو حد و مرزهای این قلعه را چه کسی بهتر است مشخص کند؟ اصلاً این حریم خصوصی نگهبان لازم دارد؟ یا هر کسی اجازه دارد به هر شکلی که دلش خواست وارد آن شود و از آن بهره بگیرد؟!

در گذشته، دژها یا قلعه‌ها با معماری‌های زیبا و مقاوم، برای اهداف گوناگونی ساخته می‌شدند. تعدادی از قلعه‌ها کاربرد نظامی داشتند و تعدادی مسکونی بودند، ولی مهم‌ترین ویژگی مشترک همه قلعه‌ها دفاع از هجوم بی‌امان بیگانگان و دشمنان بود.

فرض کنید شما و گروهتان انتخاب شده‌اید تا یکی از مهم‌ترین قلعه‌های نظامی را به تصرف درآورید. اگر امکان شناخت و شناسایی بخش‌های متفاوت آن وجود داشته باشد، می‌توان آن را فتح کرد:

فکر می‌کنید قلعه شامل چه بخش‌هایی است و مهم‌ترین بخش آن کدام است؟ سربازان قلعه برای محافظت بهتر، چه کارهایی انجام می‌دهند؟

